



Flash - Perfectionnement

Durée:

5 jours

Objectifs Pédagogiques:

Apprendre à maîtriser les fonctions avancées de FLASH et la programmation afin de travailler avec un outil personnalisable.

Public:

Toute personne ayant déjà réalisé une animation FLASH et souhaitant approfondir sa connaissance du logiciel.

Une bonne connaissance du logiciel est indispensable.

Programme:

- Rappel des principes fondamentaux du logiciel
 - Définition, caractéristiques et propriétés des Symboles
 - Hiérarchie des objets (Animations – Scène – Clip d'Animation)
 - Notions d'interactivités
- Navigation et interactivité : techniques avancées
 - Navigation dans un clip d'animation
 - Navigation dans plusieurs scènes
 - Navigation dans plusieurs fichiers swf
 - Contrôle de la scène par un bouton se trouvant hiérarchiquement à un niveau différent
- Programmation : gestion du temps
 - Pré chargement
- Utilisation des variables
 - Définition d'une variable
 - Variables globales
 - Utilisation d'une variable
 - Contrôle et modification d'une variable
- Fonctions conditionnelles
 - If – else – elseif – switch
 - While /For
- Import dynamique de médias externes
 - Le texte et les variables
 - Les images
 - Les sons