



Flash - Initiation

Durée:

5 jours

Objectifs Pédagogiques:

Apprendre à créer des applications multimédia pour rendre votre site Web plus interactif et plus captivant.

Public:

Toute personne souhaitant animer les pages de son site Web.

Une bonne pratique de l'outil informatique est nécessaire, une connaissance de la navigation sur le Web est souhaitable.

Programme:

- Principes de bases
 - Le scénario (calques, images)
 - Le texte
 - Les formes
 - Les symboles graphiques, boutons, movie clip
- Techniques d'animations (image par image, mouvement, morphing, guide de déplacement)
 - Interpolation de forme
 - Interpolation de mouvement
- Effets spéciaux
 - Création de couleur avec couche alpha, création de dégradé
 - Modification colorimétrique d'une occurrence de symbole (teinte, luminosité, l'alpha, toutes les couleurs, effets spéciaux sur les dégradés)
 - Création de masques

Flash - Initiation

- Interactivité
 - Définition

- Navigation et interactivité :
principes fondamentaux
 - Contrôle de la tête de lecture de la scène
 - Navigation dans plusieurs scènes
 - Hiérarchie des objets dans Flash
 - Contrôle des têtes de lecture des occurrences
 - Actions de bases (panneau action, mode normal)
 - Gestion du temps (testeur de bande passante)
 - Préchargement simple

- Import de médias externes
 - Images
 - Sons
 - Vidéos

- Les exports
 - Les différents formats de Flash
 - QuickTime
 - Projecteurs autonomes